Beste mevrouw Verdeyen,

Voor het Pygame Development Project, ben ik een Blackjack-spel in Python aan het programmeren. Doordat het de eerste keer is dat ik een computerspel zelf programmeer, vroeg ik mij af of dat u feedback zou willen geven op een onderdeel van de code.

Ik heb namelijk een timer toegevoegd die na elke Blackjack-ronde geactiveerd wordt. Wanneer zo’n ronde is afgerond, zal de “New Hand-knop” met een nieuw venster pas na 2,5 seconden verschijnen. Ik heb deze timer toegevoegd zodat de eindscores van de spelers nog even zichtbaar blijven na het einde van de ronde. Zonder deze timer vind ik dat het volgende venster nogal abrupt verschijnt. Oorspronkelijk had ik de timer ingesteld op 5 seconden na het einde van de ronde, maar hierbij vond ik de wachttijd te lang, vooral omdat het dan leek alsof het scherm van het spel was vastgelopen. Als ik de timer instelde op 1 seconde, vond ik het verschil te miniem om een extra code hiervoor toe te voegen. Ik heb mijn vraag ook al eens voorgelegd aan mijn collega’s en sommigen vonden het gebruik van een timer overbodig.

Daarom vroeg ik mij af wat u ervan vindt om een timer toe te voegen aan het Blackjack-spel? Zou het volgens u relevant zijn, en zo ja: welke wachttijd zou u gepast vinden om als gastspeler op een aangename manier het spel te kunnen spelen?

Alvast heel fel bedankt voor de moeite, ik wens u nog een fijne namiddag toe!

Met vriendelijke groeten,

Julie Jakobs

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.